Задание 1. Создайте класс с одной переменной и двумя методами

1. В предыдущих заданиях вы работали в проекте Methods с классом Main и методом main. Удалите из него все методы, кроме метода main, а из метода main удалите всё содержимое.

1. Создайте в папке src новый класс Order. Он будет соответствовать заказу в интернет-магазине. После создания код класса будет выглядеть следующим образом:

|  |
| --- |
| **public class Order {**  **}** |

1. Создайте внутри этого класса переменную count, в которой будет храниться количество товаров:

**private int count = 0;**

1. Создайте также внутри этого класса метод addProducts, добавляющий товары в заказ, с параметром count, в котором будет передаваться количество добавляемых товаров:

|  |
| --- |
| **public void addProducts(int productsCount) {**  **count = count + productsCount;**  **}** |

1. И создайте ещё один метод, который будет возвращать количество товаров, добавленных в заказ:

|  |
| --- |
| **public int getProductsCount() {**  **return count;**  **}** |

1. В методе main класса Main напишите код, в котором будут создаваться два заказа, в них будут добавляться разные количества товаров, и их количества затем будут выводиться в консоль. Пример создания одного заказа:

|  |
| --- |
| **Order order1 = new Order();**  **order1.addProducts(54);**  **order1.addProducts(600);**  **System.*out*.println(order1.getProductsCount());** |

Имя переменной для второго заказа и количества добавляемых в него товаров придумайте самостоятельно.

1. Запустите получившийся код и убедитесь, что в консоль выводятся общие количества товаров, добавленных в оба созданных вами заказа. Для примера выше в консоль должно выводиться число 654.

1. Если что-то не получилось, воспользуйтесь рекомендациями под видео, под которым была указана ссылка на это задание.

1. Если всё получилось, поздравляем! Теперь вы умеете создавать классы с методами и переменными и объекты на их основе, а также вызывать методы у таких объектов.